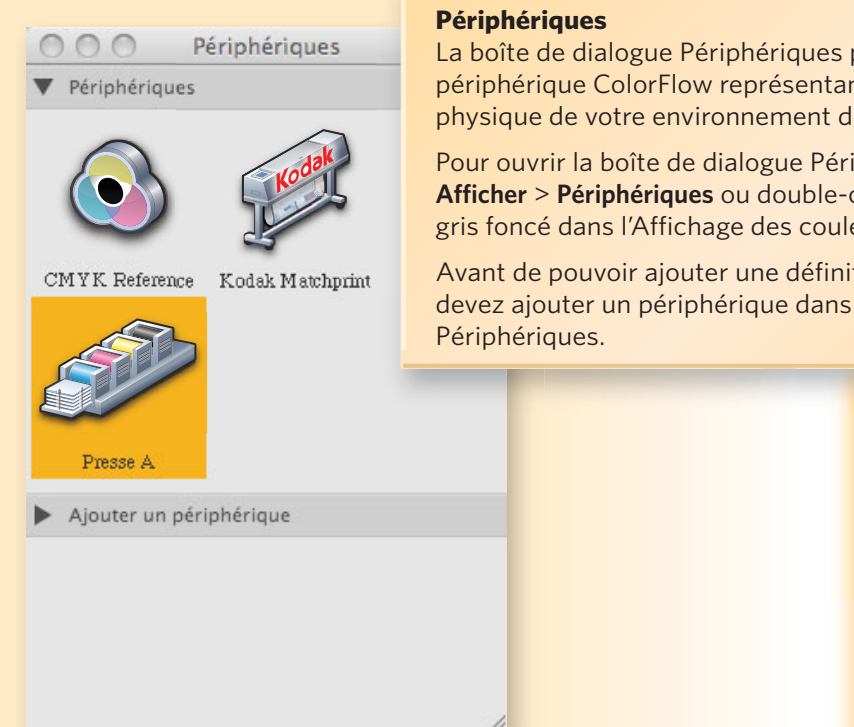
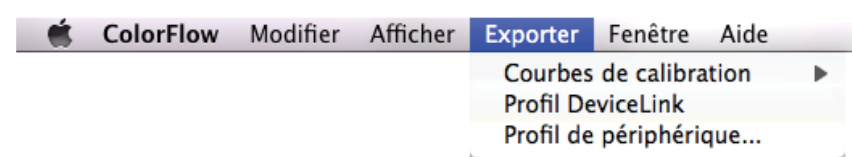
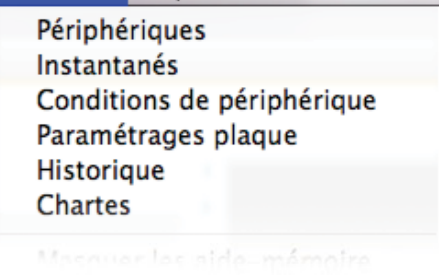


# Kodak ColorFlow – Fiche de référence du logiciel

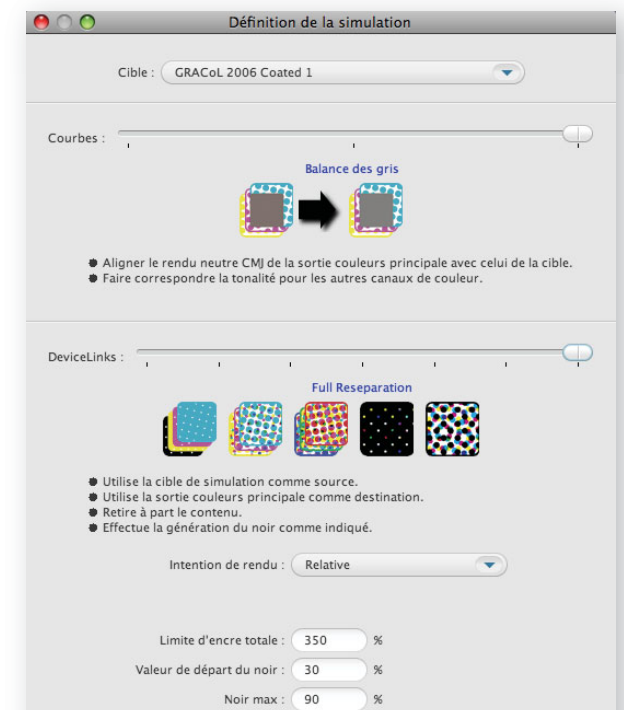
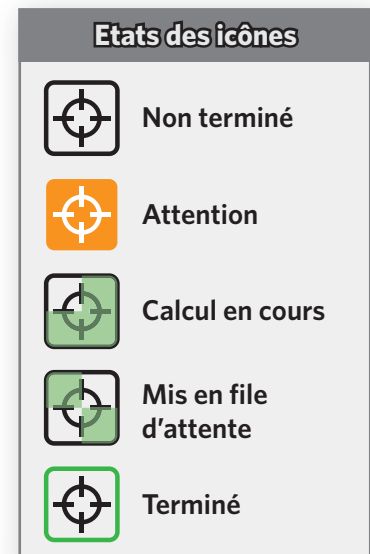


**Périphériques**  
La boîte de dialogue Périphériques permet de définir un périphérique ColorFlow représentant un périphérique physique de votre environnement d'impression.  
Pour ouvrir la boîte de dialogue Périphériques, sélectionnez **Afficher > Périphériques** ou double-cliquez sur l'arrière-plan gris foncé dans l'Affichage des couleurs définies.  
Avant de pouvoir ajouter une définition de couleur, vous devez ajouter un périphérique dans la boîte de dialogue Périphériques.

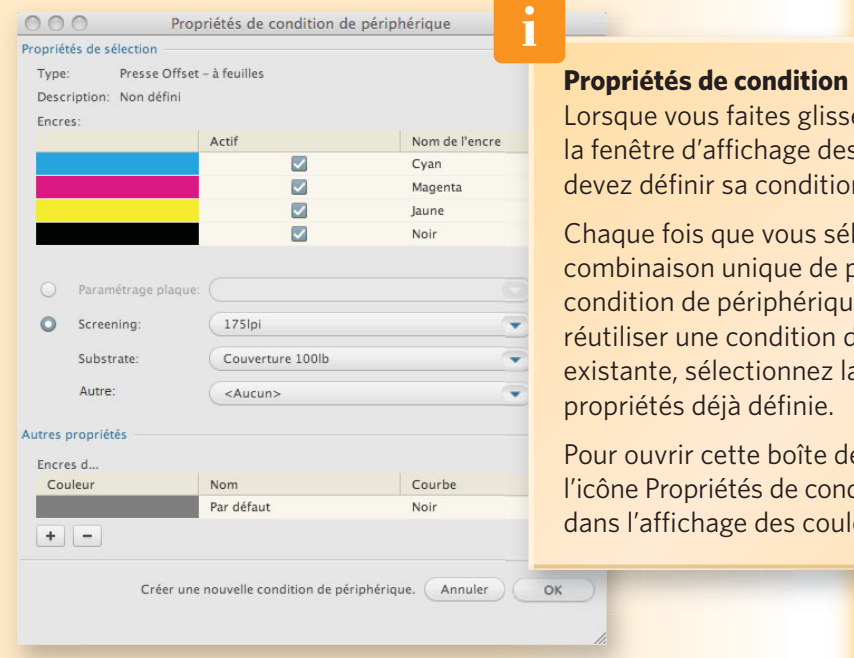
Le menu **Afficher** donne un accès direct à un certain nombre de fonctions de ColorFlow.



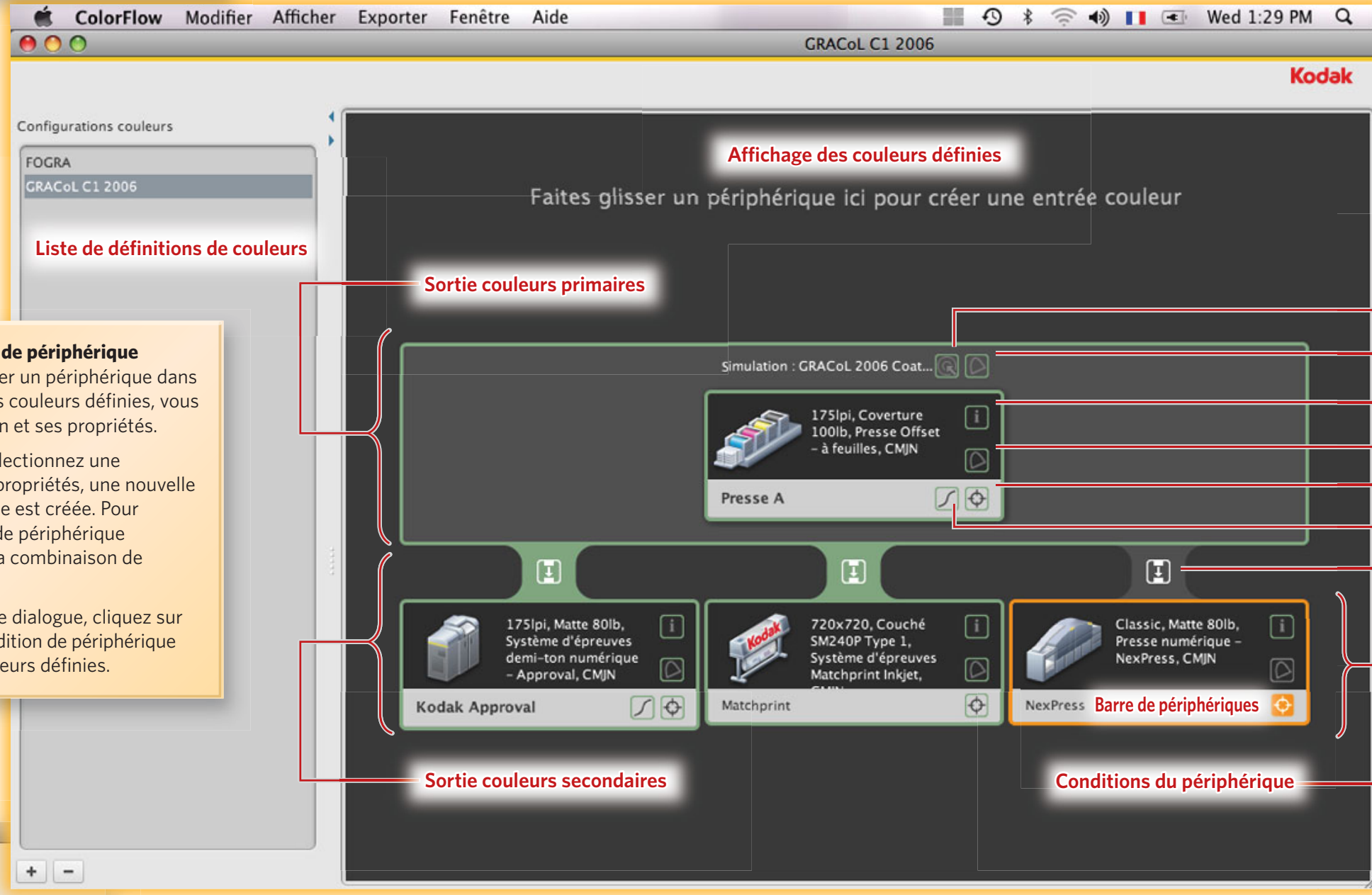
Le menu **Exporter** sert à exporter des éléments de contrôle des couleurs, essentiellement en environnement autonome, et peut comprendre des commandes concernant les courbes de **périphérique**, les **mesures**, les courbes de calibration, les profils de périphériques et DeviceLinks, selon le périphérique, la condition de périphérique, la simulation ou le lien de conversion sélectionné.



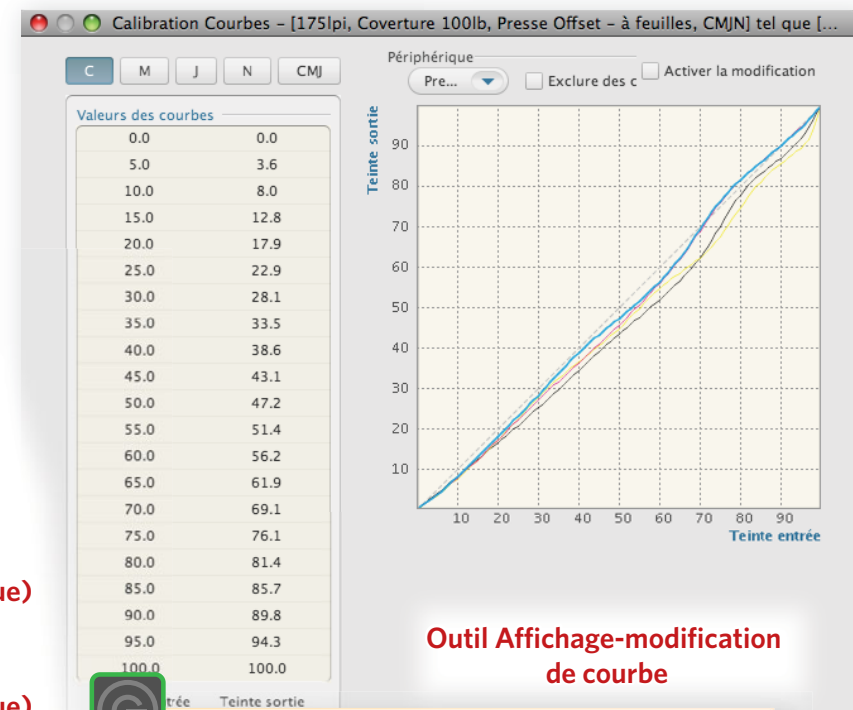
**Définition de la simulation**  
La boîte de dialogue Définition de la simulation permet de contrôler la façon dont la sortie couleurs primaires simule la cible. Pour ouvrir cette boîte de dialogue, cliquez sur l'icône de simulation dans le cadre extérieur de la sortie couleurs primaire.  
Si une simulation est déjà définie, cliquez sur **Redéfinir** dans la boîte de dialogue Réglage de la simulation. ColorFlow peut effectuer la simulation à l'aide de courbes de tonalité ou DeviceLinks ou encore les deux à la fois, selon les données de la source et de la cible utilisées.



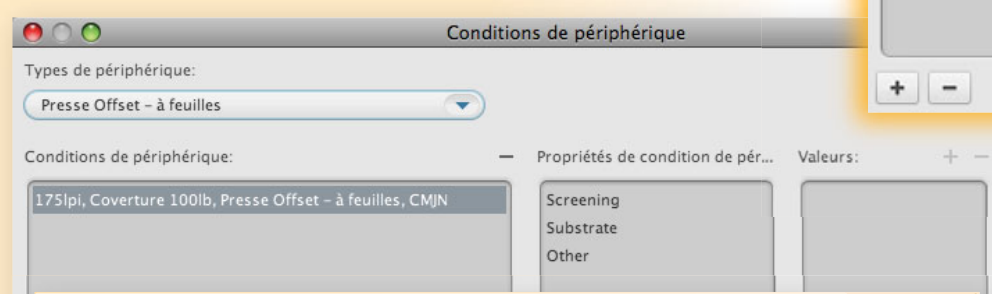
**Propriétés de condition de périphérique**  
Lorsque vous faites glisser un périphérique dans la fenêtre d'affichage des couleurs définies, vous devez définir sa condition et ses propriétés.  
Chaque fois que vous sélectionnez une combinaison unique de propriétés, une nouvelle condition de périphérique est créée. Pour réutiliser une condition de périphérique existante, sélectionnez la combinaison de propriétés déjà définie.  
Pour ouvrir cette boîte de dialogue, cliquez sur l'icône Propriétés de condition de périphérique dans l'affichage des couleurs définies.



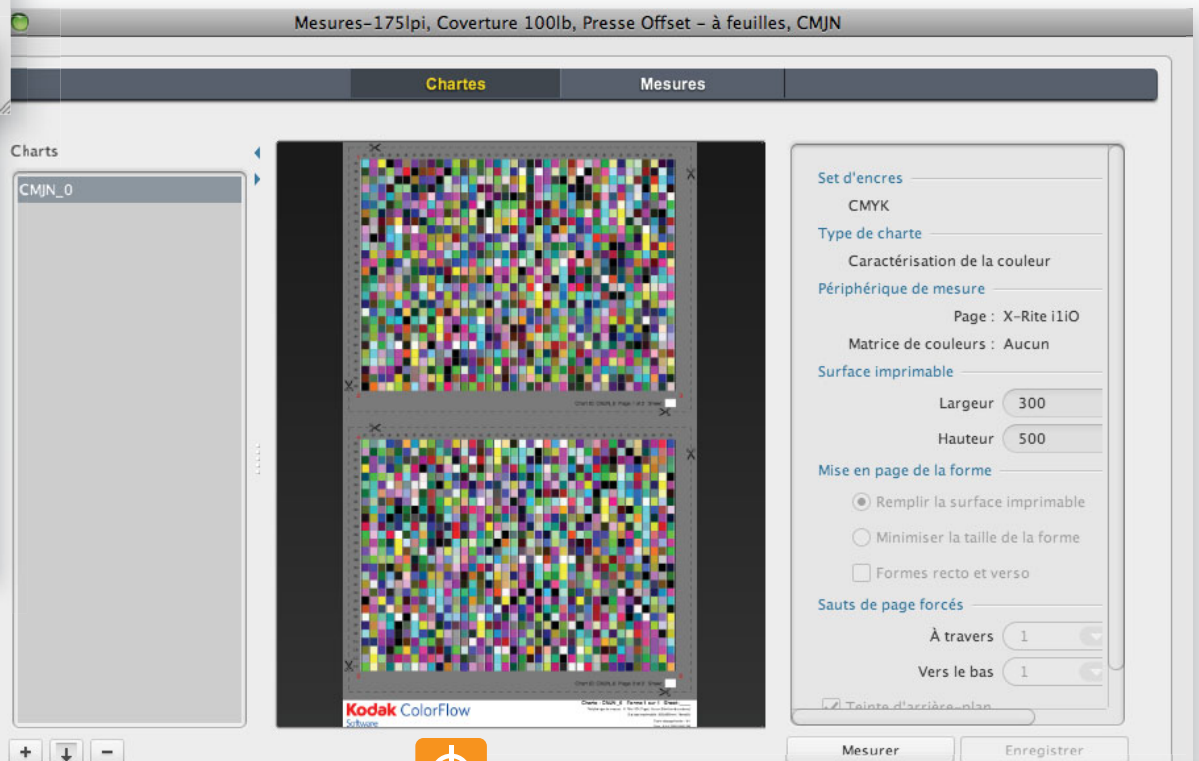
**Liste de définitions de couleurs**  
**Sortie couleurs primaires**  
**Sortie couleurs secondaires**  
**Conditions du périphérique**  
**Simulation**  
**Profil (PCO)**  
**Propriétés**  
**Profil ICC (périphérique)**  
**Mesures**  
**Courbes (périphérique)**  
**Lien de conversion**



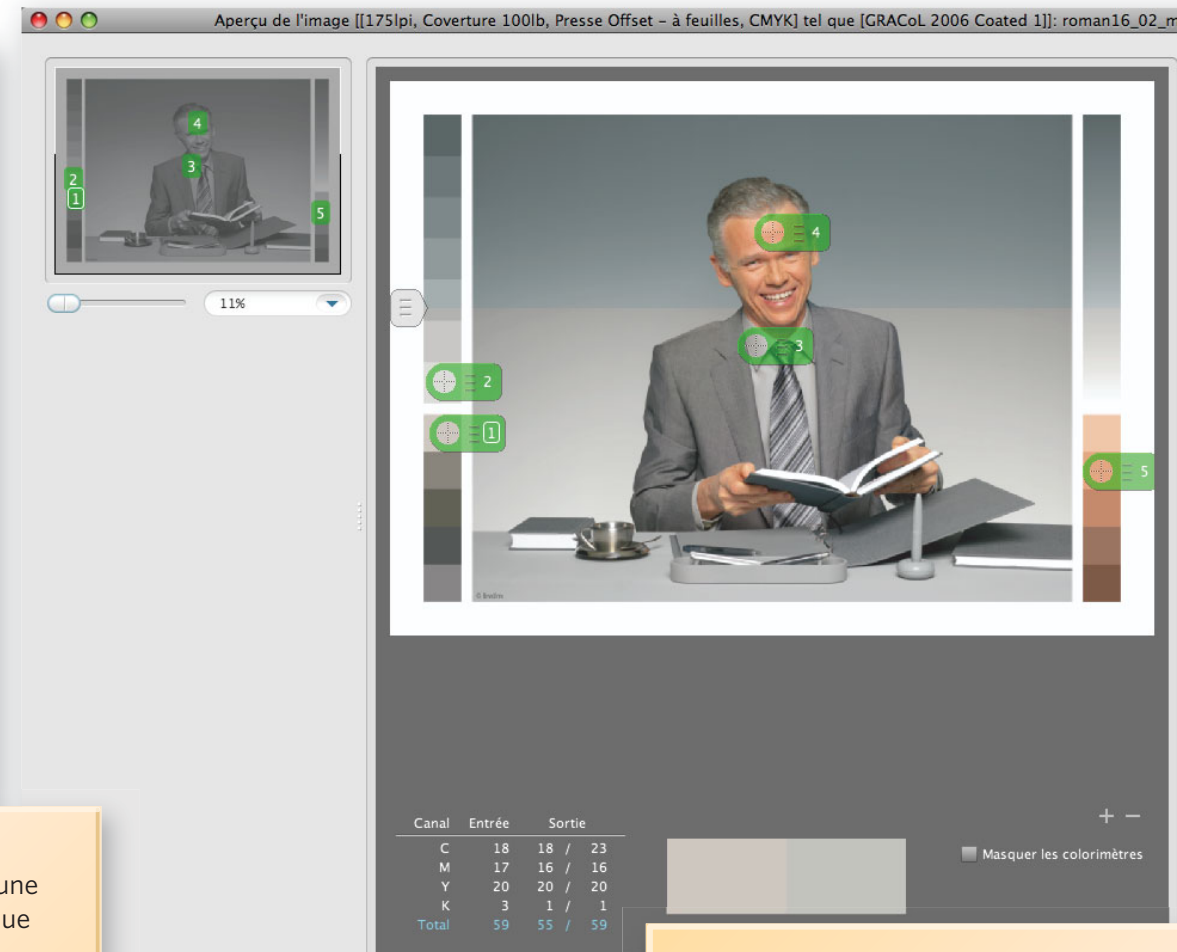
**Outil Affichage-modification de courbe**  
**Courbes de calibration**  
Utilisez la boîte de dialogue Courbes de calibration pour afficher et régler les courbes en plusieurs endroits dans une définition de couleur. Pour ouvrir la fenêtre Courbes de calibration, cliquez sur l'icône Afficher les courbes dans la fenêtre Réglage de la simulation.  
**Remarque :** pour passer d'une courbe à l'autre, servez-vous des raccourcis Commande 1, 2, 3 ou 4 (MacOS) ou Ctrl + 1, 2, 3 ou 4 (Windows).



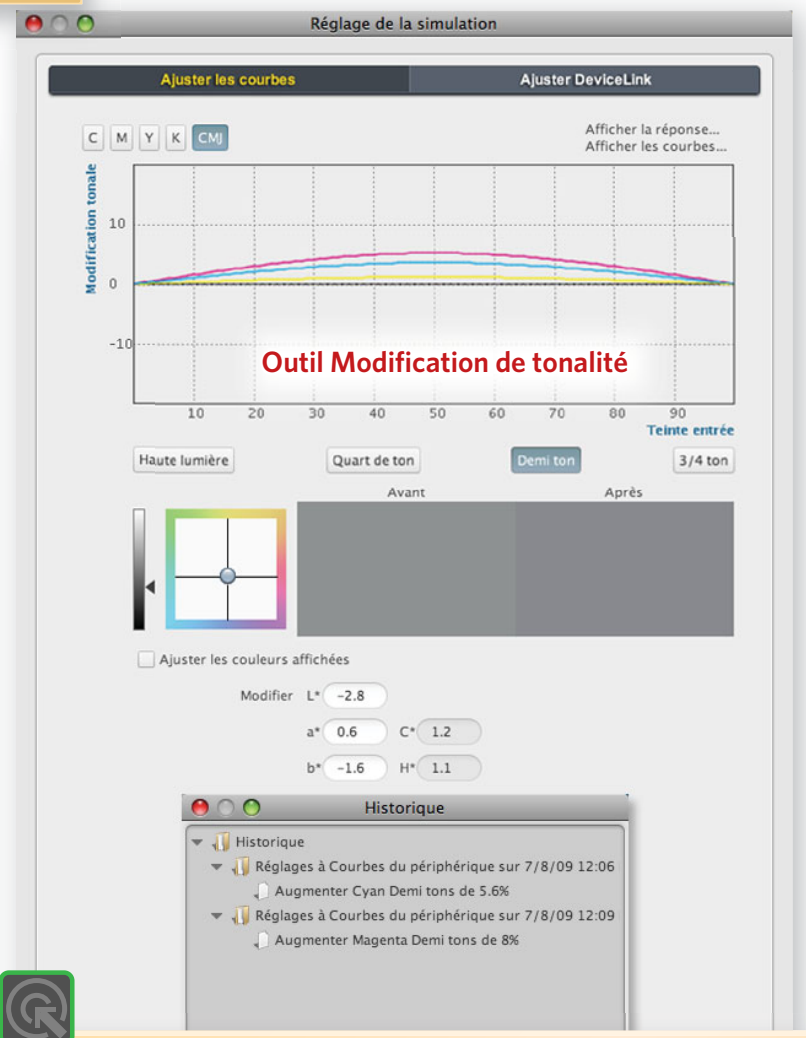
**Conditions de périphérique**  
La condition d'un périphérique correspond à la combinaison de celui-ci et des conditions d'utilisation ou des propriétés qui influencent la nature des couleurs générées par celui-ci. La boîte de dialogue Conditions de périphérique permet de supprimer une condition de périphérique ou d'ajouter ou supprimer des valeurs associées aux valeurs des conditions du périphérique.  
Elle permet également de modifier les valeurs associées à la condition d'un périphérique sans avoir à en créer une nouvelle. Ainsi, si vous orthographiez mal le nom d'un papier, vous pouvez le renommer dans cette boîte de dialogue sans avoir à créer une nouvelle valeur.  
Pour ouvrir cette boîte de dialogue, sélectionnez **Conditions de périphérique** dans le menu **Afficher**.



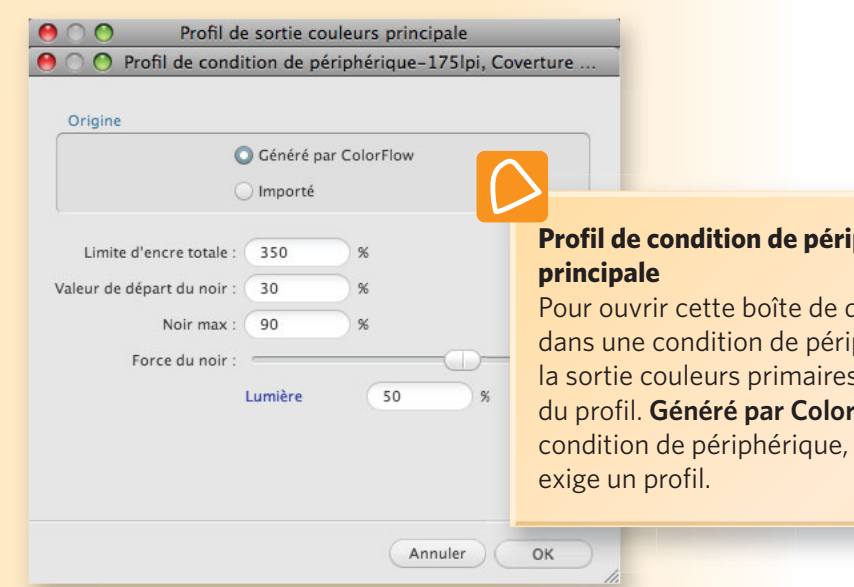
**Mesures**  
L'onglet **Chartes** permet de sélectionner, créer ou mesurer une forme prête pour imposition et impression par le périphérique sur lequel vous souhaitez mesurer la réponse couleur.  
L'onglet **Mesures** permet d'importer des données de tonalité ou colorimétriques, d'activer ou désactiver des jeux de données et de générer des rapports.  
Pour ouvrir la boîte de dialogue, cliquez sur l'icône de mesure située en regard d'un périphérique dans une condition de périphérique ou sélectionnez **Afficher > Chartes**.



**Aperçu de l'image**  
La fenêtre **Aperçu de l'image** permet de voir en temps réel l'effet des modifications apportées à l'image sélectionnée. Vous voyez et pouvez ainsi évaluer les changements provoqués par les modifications apportées.  
Pour afficher la fenêtre Aperçu de l'image, cliquez sur l'icône Aperçu dans les boîtes de dialogue de modification.



**Réglage de la simulation**  
Utilisez l'outil Réglage de la simulation pour modifier la réponse couleur de votre sortie couleurs primaires. Indiquez la modification à apporter dans la réponse tonale (EDA) et ColorFlow calculera et appliquera la modification nécessaire aux courbes.  
Vous pouvez aussi spécifier la modification colorimétrique à apporter et ColorFlow générera les courbes en conséquence.



**Profil de condition de périphérique/Profil de sortie couleurs principale**  
Pour ouvrir cette boîte de dialogue, cliquez sur l'icône de profil dans une condition de périphérique ou sur le cadre extérieur de la sortie couleurs primaires. Sélectionnez la méthode de création du profil. **Généré par ColorFlow** ou **importé**. Pour chaque condition de périphérique, le flux de travail Kodak Prinergy® exige un profil.